

## DAFTAR ISI

### ABSTARK

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	v
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vi

### BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Objektif.....	2
1.4 Luaran.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	6

### BAB II. KAJIAN LITERATUR

2.1 Multimedia .....	8
2.1.1 Peranan Multimedia.....	9
2.1.2 Komponen dan Objek Multimedia.....	9
2.2 Animasi .....	10
2.3 Adobe Flash.....	14
2.3.1 Pengenalan komponen Flash .....	14
2.3.2 Fungsi tiap Tool pada Toolbar.....	17
2.4 ActionScript.....	18
2.4.1 Sejarah ActionScript.....	19
2.4.2 Object dan Frame Actions.....	19
2.4.3 Dot Syntax.....	21
2.4.4 Properties.....	22
2.4.5 Method .....	23

2.4.6 Events dan Event Handlers .....	23
2.5 XML.....	24
2.5.1 Struktur dokumen XML .....	26
2.5.2 XML Parser.....	28
2.6 MATLAB.....	29
<b>BAB III. PERANCANGAN KONTEN MULTIMEDIA</b>	
3.1 Deskripsi Global Konten Multimedia.....	32
3.1.1 Fungsi Produk.....	33
3.2 Perancangan Grafis/Desain dari Konten Multimedia.....	34
3.3 Perancangan Proses.....	35
3.3.1 Menu Utama.....	35
3.3.2 Tutorial.....	36
3.3.3 Simulasi (animasi).....	36
3.3.4 Buku Interaktif.....	37
3.3.5 Video tutorial.....	37
<b>BAB IV. IMPLEMENTASI</b>	
4.1 Halaman Menu Utama .....	38
4.2 Halaman Tutorial .....	39
4.3 Halaman Simulasi Animasi.....	41
4.4 Halaman Buku Interaktif.....	43
4.5 Halaman Video Tutorial.....	44
<b>BAB V. PENGUJIAN SISTEM</b>	
5.1 Pengujian Sistem.....	46
5.2 Hasil Analisa Kuesioner.....	47
5.3 Hasil dan Alasiswa Kuis .....	66
<b>BAB VI. PENUTUP</b>	
6.1 Simpulan .....	68
6.2 Saran.....	68

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**